GENVEJSTASTER

P	Pause/genoptag spil
ESC	Fjern objekt fra markøren/Luk panel
CTRL+Z	Fortryd seneste handling
DELETE	Slet
F5	Gem et spil
F6	Indlæs et gemt spil
F1	Åbn Zoopedia
CTRL+P	Åbn fotoalbum
CTRL+F	Vis zoo-finanser
CTRL+G	Vis scenariemål
TAB	Slå oversigtskortet til og fra
G	Skift imellem visning oppefra og gæstevisninger
C	Skift imellem gæste- og fotosafarivisning
CTRL+VENSTRE PIL	Drej visningen imod urets retning
CTRL+HØJRE PIL	Drej visningen i urets retning
+ (NUM. TASTATUR)	Zoom ind
- (NUM. TASTATUR)	Zoom ud
PIL OPAD	Gå fremad
PIL NEDAD	Gå tilbage
VENSTRE PIL	Gå til venstre
HØJRE PIL	Gå til højre
. (PUNKTUM)	Roter det valgte objekt i urets retning
, (KOMMA)	Roter det valgte objekt imod urets retning
CTRL+C	Åbn/luk konstruktionspanel
CTRL+M	Åbn/luk dyrepanel
CTRL+T	Åbn/luk terrænpanel
CTRL+H	Åbn/luk medarbejderpanel





SYBEX®
Få strategiguiden fra Sybex! (på engelsk)

Microsoft game studios®







SIKKERHEDSOPLYSNINGER

Om lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

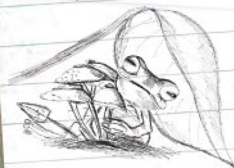
Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne.

Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler:

- Spil i et veloplyst lokale.
- Spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

INDHOLD



Velkommen til *Zoo Tycoon 2*

Dyrene regner med dig

Du skal nok få succes og blive en ægte zoo-baron, hvis du gør følgende i *Zoo Tycoon® 2*:

- Sammensæter flotte anlæg.
- Gør dyr og gæster glade.
- Tilskynder til reproduktion blandt dyrene.
- Holder styr på pengene.
- Ansætter hårdtarbejdende medarbejdere.
- Forsker i specifikke dyr og andre zoo-objekter.
- Opbygger en smuk zoo.

Sådan installeres *Zoo Tycoon 2*

Læg cd-rom'en med *Zoo Tycoon 2* i dit cd-rom-drev, og følg vejledningen, der vises på skærmen.

Bemærk Hvis installationen ikke starter af sig selv, skal du læse Readme-filen, der findes på cd-rom'en med *Zoo Tycoon 2*.



Den sejeste zoo i verden!!!



Nyheder i zoo'en

Tilstanden Zoo guest (Gæst)

I gæstetilstand, som er den fantastiske nye førstepersonsvisning i *Zoo Tycoon 2*, kan du træde ud af rollen som zoo-skaber og se tingene fra gæsternes, medarbejdernes og endda dyrenes synspunkt.

I zoo-gæstetilstand kan du give den som dyrepasser, mens du fodrer, vander og passer dine dyr – og sommetider fejer møg op.

Tilstanden Photo safari (Fotosafari)

I tilstanden Fotosafari kan du fange din zoologiske haves spektakulære (og enkelte mindre spektakulære) attraktioner med et enkelt tryk på MELLEMRUMSTASTEN.

Uanset om det er en løve, der ligger på lur efter sit bytte i savanneanlægget, eller en hel flok aber, der svinger sig rundt i et tropisk regnskovsanlæg, er du klar til at indfange situationen.

Organiser dine foretrukne billeder i fotoalbums, som du kan eksportere til HTML og dele med venner, familie og andre *Zoo Tycoon 2*-entusiaster via internettet.

Biom-penslen og habitat-redigeringsværktøjerne

Du kan hurtigt fylde et anlæg med de relevante planter, træer, klipper og jorddækning ved hjælp af biom-penslen – den ultimative genvej til anlæg af landskaber.

Med de nye habitat-redigeringsværtøjer kan du uden videre lave bakker, dale, voldgrave, plateauer og stepper, så du kan skabe spændende anlæg, der bruger naturlige grænser i stedet for hegn til at holde dyrene inde. Læs mere på side 14 og 15.





Kom tæt på i gæste-tilstand

Introduktion

Første gang du starter Zoo Tycoon 2, har du mulighed for at gennemføre en instruktion, som præsenterer dig for de grundlæggende elementer i skabelsen af en zoologisk have. Du starter med enkle udfordringer, f.eks. at skabe en lille zoo, og derefter går du videre til større og mere komplekse projekter. Du kan altid vende tilbage til instruktionerne ved at vælge dem i skærmbilledet Select Campaign (Vælg kampagne).

Hovedmenuen

Når du starter *Zoo Tycoon 2* efter at have gennemført eller afbrudt vejledningen, kan du vælge én af tre tilgængelige spiltilstande: Campaign (Kampagne), Challenge (Udfordring) eller Freeform (Frit spil).

Kampagne

Kampagnespil er udformet til trinvist at føre dig igennem zoodriftens grundbegreber. Du kommer til at lære at opbygge en flot zoo, tage dig af dyrene og gæsterne og at nå dine økonomiske målsætninger.

Hver enkelt kampagne består af flere scenarier, hver især med forskellige mål, der skal gennemføres. Du kan f.eks. få udfordringen at nå et bestemt besøgstal i løbet af seks måneder eller at sætte mindst tre dyr ud i naturen i løbet af det første år. Når du gennemfører en kampagne, får du adgang til belønningsobjekter.

Udfordring

I udfordringsspil starter du med et meget begrænset budget og et mindst lige så begrænset antal dyr og bevoksnings-, bygnings-, og stityper. Efterhånden som du forøger din zoologiske haves berømmelse, får du flere valgmuligheder til rådighed. Nye valgmuligheder bliver også tilgængelige, efterhånden som du bevilger penge til forskning i bestemte objekter.

Når du gennemfører en udfordring, får du adgang til belønninger – tematiserede objekter, du kan bruge til at forskønne din zoo med.

Frit spil

I frie spil kan du bygge din drømme-zoo med ubegrænset budget og alle dyr, bygninger og scenarier til rådighed lige fra starten. Her er der ideelle muligheder for at afprøve alle dine vilde zoo-idéer uden at slå bunden helt ud af budgettet.



Filer, du kan hente

Hvis du har en internetforbindelse, kan du klikke på knappen Downloads (Filer, du kan hente) i hovedmenuen for at se efter spilopdateringer og nyt tilgængeligt spilindhold, herunder nye dyr, bygninger og scenarier fra Microsoft, via internettet. Der kommer hele tiden nyt indhold, så det er en god idé at se efter ofte.

Game Options (Spilindstillinger)

På skærmbilledet Game Options (Spilindstillinger) kan du justere et bredt udvalg af billed- og lydindstillinger, herunder skærmtilstande (fuld skærm eller i vindue), ydeevneindstillinger (høj, mellem og lav), skærmopløsning og lydstyrke for lydeffekter og musik.

Load Saved Game (Hent gemt spil)

Med knappen Load Saved Game (Hent gemt spil) kan du hurtigt springe tilbage til et spil, som du har gemt tidligere.

Kort om biomer

Verdenen i *Zoo Tycoon 2* er baseret på biomer, og du vil ofte finde biomer omtalt, når du spiller spillet.

Men hvad dælen er en biom så?

Biom er et begreb, der bruges til at beskrive en kompleks sammensætning af planter og dyr, der lever i et bestemt klima eller under bestemte klimaforhold. Biomer, du sikkert allerede har hørt om, er ørken, tundra, tropisk regnskov og savanne.

Savanne-biomen er f.eks. sammensat af savanneplanter, herunder akacie- og baobabtræer, tjørnebuske og elefantgræs, og savannedyr som elefant, giraf og løve. Savanner er almindelige i tørre, varme klimaer som i det centrale Afrika.

I *Zoo Tycoon 2* er næsten alle objekter, der bruges til at konstruere et anlæg, herunder dyrene, planterne, træerne, beplantningen, klipperne og jorddækket, knyttet til et bestemt biom.

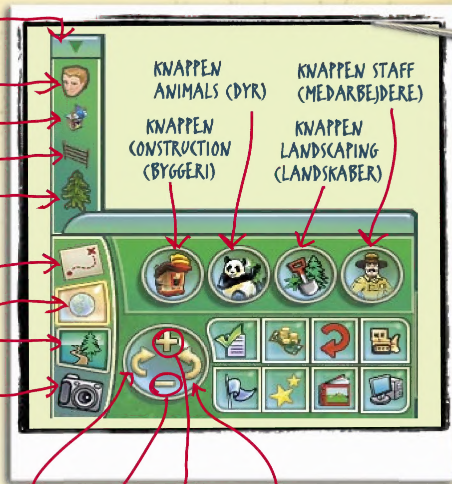
Du kan bruge din viden om biomer til at skabe en bred vifte af naturlige habitater, hvor dine dyr trives – og forhåbentlig stifter familie.



Primære spilknapper

PANELET VISNINGSFILTRE
VIS/SKJUL GÆSTER
VIS/SKJUL BYGNINGER
VIS/SKJUL HEGN
VIS/SKJUL BEVOKSNING
OVERSIGTSKORT
VISNING OPPEFRA
TILSTANDEN ZOO GUEST (GÆST)
TILSTANDEN PHOTO SAFARI (FOTOSAFARI)

KNAPPEN ANIMALS (DYR)
KNAPPEN STAFF (MEDARBEJDERE)
KNAPPEN CONSTRUCTION (BYGGERI)
KNAPPEN LANDSCAPING (LANDSKABER)



DREJ VISNINGEN I URETS RETNING
ZOOM UD
ZOOM IND
DREJ VISNINGEN IMOD URETS RETNING

Sekundære spilknapper

VIS HURTIG ZOO-STATISTIK
VIS ZOO-FINANSER
FORTRYD SENESTE HANDLING
GENBRUG OBJEKTER

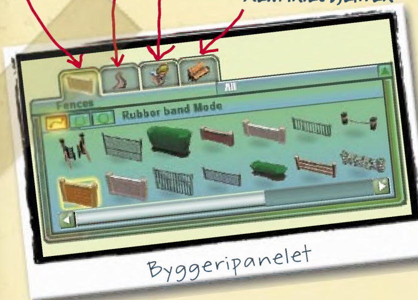


GEM, HENT, FORLAD ELLER VEND TILBAGE TIL HOVEDMENUEN

VIS MÅL OG UDFORDRINGER
VIS ZOO-BERØMMELSE
VIS FOTOSAFARI-ALBUM

Primære spilpaneler

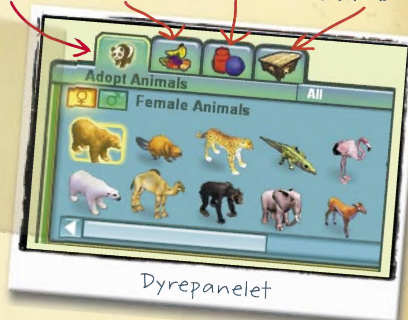
HEGN OG MEDARBEJDERPORT
STIER
BYGNINGER
INDSAMLINGSBØSSER, BÆNKE OG SCENARIEOBJEKTER



Byggeripanelet



VÆLG DYR
FODER
LEGETØJ OG UNDERHOLDNINGSOBJEKTER
LÆSKURE



Dyrepanelet

BIOM-PENSELVÆRKTØJER
TRÆER
HABITAT-REDIGERINGS-VÆRKTØJER
PLANTER OG BLOMSTER
KLIPPER



Landskabspanelet



Grundlæggende om udformning af din zoo

De bedste zoologiske haver er ofte resultater af avanceret planlægning. Det bedste du kan gøre, når du går i gang, er at planlægge din zoologiske haves fremtidige vækst.

Hvis du bruger et øjeblik på strategisk planlægning, før du kyler penge, hegn og fliser til højre og venstre, kan du spare penge på kort sigt, samtidig med at du skaber et mere imødekommende miljø for både dine dyr og deres gæster.

10 gode råd til udformning af din zoo

1 Store, åbne pladser er en god ting. Stil tingene langt fra hinanden, så der er plads til fremtidige udvidelser, og lad være med at samle havens største attraktioner på et enkelt sted.

2 En almindelig gitterudformning med stier omkring store anlæg eller grupper af mindre anlæg kan være et udmærket udgangspunkt. Du skal bare være sikker på, at dyrene har plads nok, hvis de bor i mindre anlæg.

3 En gaffeludformning, hvor din parks primære stier adskilles af et område, der er 2-5 felter bredt, er en anden god løsning til zoologiske haver, der skal have plads til mange gæster. Forsyn de åbne områder med bekvemmeligheder for gæsterne og scenarieobjekter, eller lav flere stier, så trafikgennemgangen bliver mere effektiv.

4 Som hovedregel gælder, at store anlæg også er bedre. Jo flere dyr, der er i et anlæg, desto mere attraktivt er anlægget, og desto flere penge lægger folk i indsamlingsbøsserne. Zoo-gæsterne får desuden større oplysningsværdi ud af anlæg med flere dyr.


Rigelig plads til alle

5 Placer souvenirbutikker og pengeautomater i nærheden af indgangen til parken, så folk tilskyndes til at købe ting, inden de tager hjem.

6 Du kan fremme trafikgennemgangen ved at placere anlæggene med parkens mest populære dyr længst inde i parken. På den måde kommer gæsterne til at spise, købe ting, spadsere og bruge mere tid i din zoo.

7 Byg observationsområder mellem stier og anlæg. Du lægger helt enkelt et kort stykke sti langs med anlægget.

8 Hvor det er muligt, skal du udnytte parkens omgivende hegn som en del af hegnet til et anlæg. På denne måde sparer du penge, og du får flere bygninger i yderkanterne af parken.

9 Skønheden stikker måske ikke så dybt, men din parks visuelle æstetik har stor betydning for dine gæsters tilfredshed. Du skal ikke være bange for at investere i blomsterbede, springvand og andre scenarieobjekter, selv om de er mere visuelt tiltalende end egentlig praktiske. Gæsterne vil gerne se på smarte ting som tematiserede skraldespande og serveringssteder.

10 Sæt medarbejderporte op for at holde gæsterne væk fra områder, hvor de ikke har noget at gøre. Kun medarbejderne må passere medarbejderportene.




Endnu en rummelig udformning

Sammensætning af flotte anlæg

Når du har bestemt dig for en generel udformning af din zoologiske have, skal du i gang med at bygge anlæg til forestillingens hovedpersoner – dyrene i din zoo.

Konstruktion af anlæg – grundbegreber

- Når du beregner anlæggenes størrelser, skal du bygge dem store nok til en hel familie (eller art) af dyr, også selv om du til at begynde med kun har et af hvert dyr.
- Brug biom-penslen og habitat-redigeringsværktøjet til hurtigt at skabe biom-relevante omgivelser for dine dyr. Se side 14 og 15 for at få flere oplysninger.
- Når de bruges alene, er lave hegn ensbetydende med fantastisk udsyn, men de er ikke ret effektive til at holde dyrene inde i anlæggene. Hvis de bruges sammen med en voldgrav eller en terrænregulering, kan de imidlertid bruges som beskyttelsesbarrierer.
- Selv om gæsterne i din zoo gerne vil kunne se dyrene tæt på, skal du være opmærksom på dine dyrs behov for fred og ro. Anlæg med en kombination af massive og gennemsigtige vægge er en udmærket måde at varetage både dyrenes og gæsternes behov på.





Et stort, rummeligt savanneanlæg

- Klik på knappen Zookeeper Recommendations (Dyrepasserens anbefalinger) i panelet Animal Information (Dyreinfo) for at få vist anbefalet føde, legetøj, læmuligheder, hegn, klipper og planter for et bestemt dyr.
- Skift til tilstanden gæster, mens du bygger stier og anlæg for at finde ud af, hvordan gæsterne vil opleve en gåtur igennem din zoo.
- Eksperimenter med store anlæg med flere arter, som du kan have flere slags dyr i. Et blandet savanneanlæg kan f.eks. give plads til både sort næsehorn, almindelig zebra, giraf, elefant, Thomson-gazelle og "dyrenes konge", løven. Gæsterne elsker at se flere forskellige slags dyr i et anlæg, og derfor vil de lægge flere penge i dine indsamlingsbøsser.

STIER, DER ER FOR STEJLE FOR GÆSTERNE, ER MARKERET MED GULT.





Anlæg med flere arter – jo flere, desto bedre!

Brug af værktøjerne

Opstilling af hegn

Hegn har mange anvendelsesområder i *Zoo Tycoon 2*-universet. De skal udgøre robuste og alligevel gennemsigtige barrierer mellem gæster og vilde dyr, men de bruges også til at forskønne offentligt tilgængelige områder og styre trafikken i den rigtige retning.

Det er afgørende for din zoos succes, at du vælger de bedste hegn til parkens behov. Du skal vælge det bedste kompromis mellem at beskytte dine gæster og samtidig give dem uhindret visuel adgang til dyrenes anlæg.

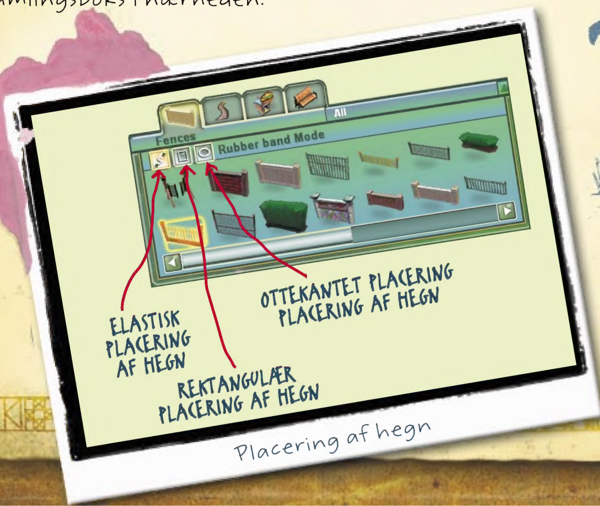
I *Zoo Tycoon 2* er der tre forskellige måder at placere hegn på.

Elastisk placering af hegn

Elastisk placering af hegn er mest velegnet, hvis du vil bygge et hegn med en speciel facon. Klik for at anbringe den første hegnspæl, og klik derefter for at placere de næste hegnssektioner, præcis som du vil. Du kan også strække hegnet som en elastik (heraf betegnelsen elastisk). Når du er færdig, skal du højreklikke for at frigøre hegnet fra markøren.

Rektangulær placering af hegn

Rektangulær placering af hegn fungerer bedst, hvis du ønsker kvadratiske eller rektangulære indhegninger. Klik, og hold nede for at starte placeringen af hegnet, og træk derefter musen for at justere størrelsen af det indhegnede område. Klik igen for at oprette indhegningen. Når du har oprettet indhegningen, bliver du bedt om at placere en medarbejderindgang i hegnet og en indsamlingsboks i nærheden.



Placering af hegn



Ottekantet placering af hegn

Ottekantet placering af hegn er ideelt egnet til at bygge mere afrundede indhegninger. Fremgangsmåden er den samme som ved rektangulær placering af hegn.

Oprettelse af stier til gæsterne

Når du anlægger stier, er det en god idé at fokusere på en jævn strøm af gæster igennem parken. Det gøres ved at placere stier, der er brede nok (f.eks. med en bredde på tre felter) til et stort antal gæster. Du skal undgå flaskehalse i serveringsområderne, og desuden skal du sørge for, at gæsterne tilskyndes til at udforske hver eneste lille krog af det fantastiske zoo-miljø, du har skabt.

Placering af bygninger og landskabsobjekter

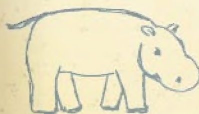
Det store udvalg af bygninger og andre konstruktioner, der er tilgængelige i Zoo Tycoon 2, spænder lige fra toiletter og pølsevogne til springvand, legepladsudstyr, kompostbygninger og meget mere.

De fleste bygninger er designet til at generere indtægter ved at imødekomme gæsternes behov. Gæsterne koncentrerer sig normalt om mad og drikke, rene toiletter og et sted at hvile. Desuden er muligheder for indkøb af souvenirs og undervisning om dyrene højt oppe på ønskelisten.

Drejning af objekter

Hvis du vil dreje en bygning eller et andet objekt, før du placerer det i din zoo (når først objektet er placeret, kan det ikke drejes), har du tre valgmuligheder:

- Brug tasterne , (komma) og . (punktum) til at dreje objektet i en valgfri retning, før du placerer det.
- Drej et objekt på plads, umiddelbart før det placeres, ved at holde den venstre museknap nede og flytte musen. Slip museknappen for at placere objektet.
- Brug pilene i panelet Object Information (Objektoplysninger) for at dreje det valgte objekt, før du placerer det på dit zoo-net.





Landskabsgenveje

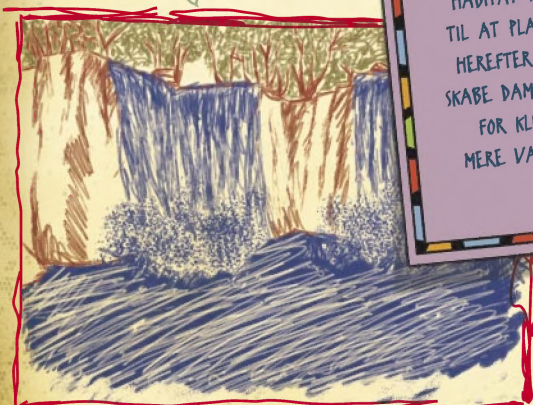
Med biom-penslen og habitat-redigeringsværktøjet i *Zoo Tycoon 2* kan du glemme alt om vabler, dårlig ryg og endda botanik, når du bygger flotte anlæg.

Biom-penslen

Fjern alle tilfældigheder fra valget af planter, og gør det nemt at udsøge egnede vækster til anlæggene ved at bruge biom-penslen til at skabe frodige landskaber i løbet af nul komma fem. Et strøg med biom-penslen fylder dit anlæg med terræn og vegetation, der passer til den biom, du har valgt.

Vanset om du vil bygge et anlæg baseret på en afrikansk savanne, en arktisk tundra, en tropisk regnskov, vådområder eller en ørkenbiom, er biom-penslen en genvej til udsøgning og placering af de bedste typer af planter, træer, buske, græsser, klipper og vand til det specifikke miljø – alt sammen til en rimelig pris.

Med biom-penslen kan du vælge blandt et udvalg af forskellige terræn- og vandværktøjer (dybe og lave), der knytter sig til hver enkelt biomtype.



Hvis du vil bygge et vandfald, skal du bruge habitat-redigeringsværktøjet til at placere en klippe. Brug herefter biom-penslen til at skabe damme oven for og neden for klippen. Mal til sidst mere vand, så du forbinder de to damme.

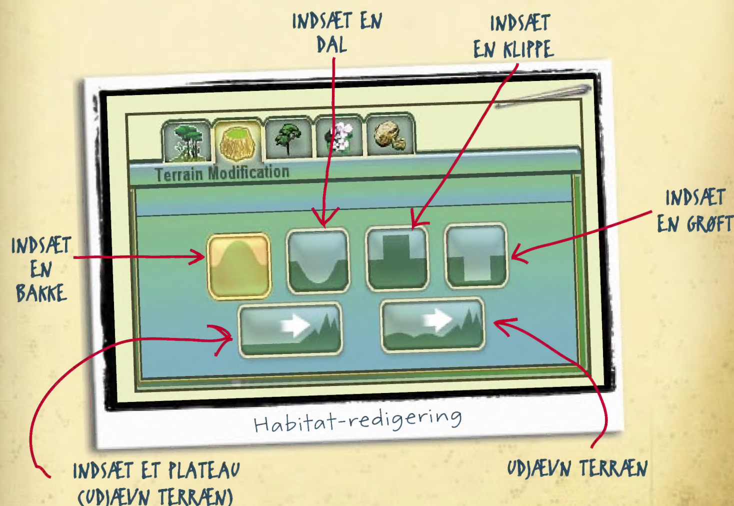
Habitat-værktøjet

Med et enkelt klik på musen kan du benytte alverdens rendegravere, bulldozere og andre entreprenørmaskiner til at skabe bjerge, dale og meget andet, mens du bygger de flotteste dyreanlæg med habitat-redigeringsværktøjerne.

Med disse værktøjer kan du ændre terrænet og lave vandfald, forhøjede gangstier og naturlige afgrænsninger i din helt egen drømme-zoo.

Her til morgen fandt jeg ud af, hvordan man bygger et bjerg uden grus i maskineriet: Hold venstre museknap nede, for at få jorden til at stige op. Samme metode kan bruges til at grave grøfter. Min ryg har det allerede bedre!





Habitat-redigering

Pasning af dyr

Valg af dyr

Zoo Tycoon 2 byder på et stort udvalg af dyr, du kan anskaffe til din zoo, herunder sjældne og meget bekostelige dyr, som kan have stor betydning for din zoologiske haves berømmelse.

Hvis du spiller et frit spil, er alle dyrene tilgængelige fra starten. I udfordringsspil er der fra starten kun fire tilgængelige dyr, og ekstra dyrepladser frigøres, efterhånden som du forøger din zoologiske haves berømmelse.

Sådan holder du dyrene glade og sunde

Når du har valgt et dyr og anbragt det i din zoologiske have, skal du sørge for at imødekomme dyrets grundlæggende og mere avancerede behov.

Panelet med dyreanbefalinger, som du kan få vist ved at klikke på et dyr i din zoo, indeholder en oversigt over hvert enkelt dyrs aktuelle grundlæggende og mere avancerede behov og oplysninger om dets foretrukne miljøer og endda dets foder.

Stimulering af dyr i fangenskab

Du kan stimulere dyrene og dække deres grundlæggende og avancerede behov på tre overordnede måder.

Besøg af dyrepasseren Dyrene reagerer altid positivt på individuel opmærksomhed fra en dyrepasser. I gæste-tilstanden kan du selv påtage dig alle dyrepasserens opgaver fra fodring og vanding til pasning og pleje af syge dyr.

Selskab af andre dyr Selv de mest tilbagetrukne dyr i din zoologiske have ville sandsynligvis være mere tilfredse, hvis de delte anlæg med en potentiel mage.

Underholdningsobjekter til dyrene (legetøj) Legetøj tilskynder dyrene til at bruge deres naturlige færdigheder og instinkter. Gæsterne elsker at se dyrene lege med legetøj.





Tilskyndelse til forplantning

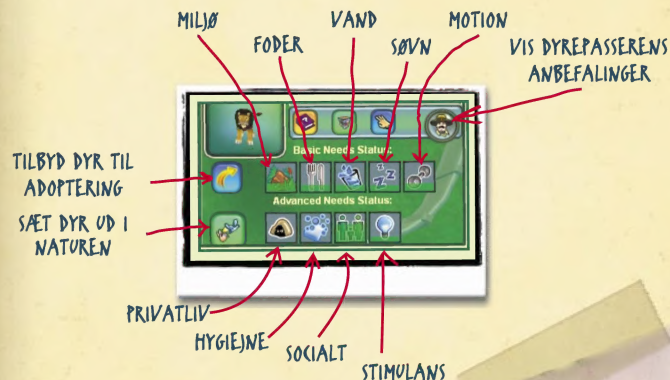
Afkom blandt dyrene i din zoo er et af de bedste tegn på succes – det betyder nemlig, at du har tilfredsstillet både grundlæggende og avancerede behov hos afkommets forældre, og at de er så glade og tilfredse, at de har haft tid til at rette opmærksomheden på hinanden.

Du får desuden økonomiske fordele ved fødslen af et dyr. Gæsterne finder dyrebørn mere interessante end voksne dyr – det betyder, at de bruger mere tid på at kigge på dem og måske endda, at de lader sig inspirere til at donere flere penge til din zoo.

Udsætning af dyr i naturen

Udsætning af dyr i naturen er et andet tegn på succes i *Zoo Tycoon 2*. Du forøger din zoologiske haves berømmelse, og du kan endda forvente at modtage en pris.

Du kan også tilbyde dyr til adoption, så de bliver tilgængelige for andre zoologiske haver.









Sådan får du flere gæster



Gæsterne, der flokkes ved porten til haven, kan somme tider ligne en flok kvæg, men hver enkelt af dem er et ægte individ.

Alle dine gæster har egne yndlingsdyr, yndlingsmad og yndlingsattraktioner – for ikke at nævne forskellige grader af tørst, sult og træthed. Nedenfor finder du nogle gode råd, så du er sikker på, at de kommer igen.

10 gode råd til at trække gæster til din Zoo

1. Giv dem plads. Byg stier, der giver masser af plads til publikum. Store tilskuerområder tæt ved populære anlæg sikrer også et tilfredst publikum.
2. Hold orden. Ved at anbringe genbrugsbeholdere og skraldespande rundt omkring i din zoologiske have får du hjælp til at holde parken pletfri.
3. Fremvis populære dyr, og sørg for at have så mange forskellige arter som muligt (dette vil have stor betydning for din zoologiske haves berømmelse!).
4. Sørg for faciliteter, hvor gæsterne kan få mad, drikke og hvile – så er de nemlig glade. De er faktisk ikke så meget anderledes end dine dyr.
5. Tilskynd til reproduktion blandt dyrene. Zoo-gæster elsker dyrebørn.
6. Eksperimenter med entréprisen og prisen på de udbudte varer i parken, indtil du rammer en balance, hvor gæsterne er glade (og bruger penge!), og du maksimerer din egen indtjening.
7. Gæsterne vil gerne more sig i parken. Ud over at kigge på dyr vil de gerne kunne beundre interessante statuer, springvand og temaområder. Børn elsker at lege på legepladsudstyr.
8. Vær opmærksom på æstetikken i din zoologiske have. Blomster og springvand kan gøre en stor forskel på gæsternes tilfredshed.
9. Gæsterne er gladest, når de kan se glade og sunde dyr i veltilrettelagte anlæg.
10. Gæsterne vil også gerne lære noget. Hvis dyrene kan ses i anlæg, der svarer til dyrenes naturlige biomer, vil gæsterne sandsynligvis donere flere penge til din zoo.

Styring af din Zoo



Ansættelse af medarbejdere

Du kan ansætte tre forskellige slags medarbejdere, som kan hjælpe dig med at passe din zoologiske have: dyrepassere, vedligeholdelsesmedarbejdere og foredragsholdere.

Hver enkelt medarbejdertype koncentrerer sig om et bestemt aspekt af din zoo.

Dyrepassere

Hvis budgettet ikke sætter grænser for projektet, er det bedste, du kan gøre i en ny zoologisk have, at ansætte en dyrepasser til at fodre, pleje og gøre rent efter dine dyr. Det er også en god idé at vælge en dyrepasser, som specifikt tager sig af de "vigtige" dyr.

Dyrepassere er de mest løntunge af alle medarbejderne i din zoo, men du kan spare penge ved selv at udføre dyrepasseropgaver i gæste-tilstand.

Vedligeholdelsesmedarbejdere

Vedligeholdelsesmedarbejderne er de sande helte i en succesrig zoo. De holder gæsterne glade ved at samle affald op og tømme skraldespande.

Hvis dine skraldespande er ved at flyde over, lægger de fleste gæster mærke til det og søger imod udgangen, så det kan være et økonomisk klogt træk at ansætte en vedligeholdelsesmedarbejder til at holde rent.

Foredragsholdere

Foredragsholdere sørger for, at gæsterne får mere ud af besøget, ved at holde informative forelæsninger om dyrene i parken.

Når du ansætter en foredragsholder, skal du også anbringe et foredragspodium (findes på fanen Buildings (Bygninger) i panelet Construction (Byggeri)) ved siden af et anlæg, for at få foredragsholderen til at sige noget.

Foredragsholdere, der ikke kan finde et podium at tale fra, vandrer søgende rundt i din zoo – fulde af viden, men uden nogen at dele den med.

Nogle gæster kan blive så inspireret af foredragene, at de donerer flere penge til din zoo (sørg for at tilskynde dem ved at placere indsamlingsbøsser på praktiske steder).

Zoo-indtjening – sådan tjener du penge

Indtægter fra frivillige bidrag

Frivillige bidrag er din primære indtægtskilde til driften af din zoologiske have.

Gæster, der har nydt besøget i din zoologiske have, er potentielle bidragydere. Gæster, der har set interessante dyr gøre interessante ting, lægger måske penge i de indsamlingsbøsser, du placerer uden for anlæggene.

Gæster får ofte lyst til at yde undervisningsbidrag, når de ser dyr i anlæg, der repræsenterer dyrenes naturlige biomer.

Der følger også store checks med, hvis du modtager en zoo-pris. Og skulle du have held med at få en truet dyreart til at yngle i din zoo, kan du regne med at modtage et ganske stort bidrag.

Entreindtægter

Til at begynde med er entreindtægterne en væsentlig indtægtskilde for din park. Entreen til din zoologiske have har stor indflydelse på antallet af gæster og besøgshyppigheden for hver enkelt gæst. Med lavere priser kommer der flere gæster.



En tilfreds kunde

GÆSTERNE DONERER INGEN PENGE, HVIS DE IKKE KAN FINDE INDSAMLINGSBØSSER. HUSK: PLACER ALTID EN ELLER TO INDSAMLINGSBØSSER VED SIDEN AF TILSKUEROMRÅDERNE VED DE STORE ANLÆG.

Indtægter på salg af mad og drikkevarer

Ethvert serveringssted fra den simpleste pølsevogn til den fineste restaurant koster penge at holde i gang. Nøglen til succes er at finde serveringsformer, der giver overskud, når driftsomkostningerne er betalt.

Selv om restauranter er dyre at opføre og vedligeholde kan de også være rigtige pengemaskiner. Da de byder på siddepladser, tjenere og bortskaffelse af affald, er de meget attraktive for gæster i alle aldre.

NØGLEN TIL AT TJENE PENGE PÅ SALG AF MAD OG DRIKKEVARER ER PRÆCIS SOM VED EJENDOMSHANDEL – BELIGGENHED, BELIGGENHED OG BELIGGENHED.

Indtægter fra souvenirvogne og souvenirbutikker

Få ting i livet gør gæsterne gladere end at købe en souvenir fra deres besøg.

Både souvenirboderne og souvenirbutikkerne i Zoo Tycoon 2 har souvenirs med tilknytning til bestemte dyr. Hvis gæsterne gerne vil se et bestemt dyr i din zoologiske have, vil de som regel også gerne købe en souvenir, der repræsenterer det pågældende dyr.

Souvenirboder har lave driftsomkostninger, men de lagerfører også kun billigere souvenirs, der vedrører de mest almindelige dyr i parken.

Med et større udvalg af souvenirs kan du tjene mange penge på souvenirbutikken. Souvenirbutikkerne har højere driftsomkostninger, men de lagerfører også dyrere varer.

Souvenirbutikkens placering i din zoo har stor indflydelse på dens indtjening. Sørg for at placere souvenirbutikker på steder med mange mennesker og i nærheden af indgangen.

Indtægter fra genbrug

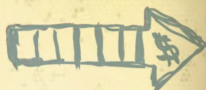


Når du fjerner en bygning eller et scenarieobjekt, modtager du et genanvendelsesbeløb, der hjælper dig med oppebære den oprindelige omkostning til objektet.

Du kan også forvandle møg til penge ved at opføre en kompostbygning på en diskret placering borte fra serveringsområder og dine zoo-gæster. Kompostbygningen koster ikke penge at drive, og når først du har bygget den, får du et månedligt beløb for at genanvende møget.



Zoo-udgifter – hvor bliver pengene af



Adoptering af dyr

Priserne på de dyr, du kan vælge til parken, varierer meget. Blandt de relativt billige dyr hører zebra, kamel, elg og oryx, mens favoritter som isbjørn, løve og ringhalelemur er noget dyrere.

De absolut dyreste dyr – specielt kæmpepandaen – koster mere, men bidrager også med en lang række økonomiske fordele til din zoo. Disse virkelige "stjerner" i din zoo tiltrækker flere gæster og får ofte gæsterne til at donere flere penge. Hvis du er dygtig nok til at få kæmpepandaen til at yngle, er du desuden godt på vej til at blive en ægte zoo-baron.

Byggeriomkostninger

Selv om et dyr som f.eks. den brune bjørn kan synes at være et relativt billigt køb for din zoo, er det også vigtigt at være opmærksom på prisen på et anlæg til denne ret vanskelige beboer.

Nogle dyr er ganske billige i "drift" mht. de krav, de stiller til omgivelserne, mens andre næsten kan slå bunden ud af dit budget. Du kan få et indtryk af omkostningerne ved konstruktion af et anlæg til et bestemt dyr ved at læse dyrepasserens anbefalinger til det pågældende dyr.

Zoo-driftsomkostninger

Næst efter køb af dyr og anlægsomkostninger er det driften, der kræver mest af dit månedsbudget.

Driften omfatter alle de driftsomkostninger, du har i forbindelse med salgssteder og attraktioner og dækker ikke medarbejderlønninger.



Dyrehold

Dyrehold omfatter foder og dyrlægeomkostninger. Du kan mindske disse omkostninger ved selv at fodre og pleje dine dyr i gæstetilstand.

Medarbejderlønninger

Hver eneste medarbejder, du ansætter, hæver en månedsløn, der betales med udgangen af måneden.

Dyrepassere og foredragsholdere får mest i løn, men de er ofte gode investeringer, fordi deres arbejde bidrager positivt til slutresultatet.

Vedligeholdelsesmedarbejdernes løn er mere ydmyg.

Du kan også reducere disse omkostninger ved selv at udføre dyrepasser- og vedligeholdelsesopgaver i gæstetilstand.

Forskningsomkostninger

Forskning i objekter tager tid og kan dræne dit budget ret kraftigt, men fordelene opvejer som regel ulemperne. De fleste objekter, der frigives ved forskning, kan have positiv indvirkning på parkens budget.



LOKALE NYHEDER

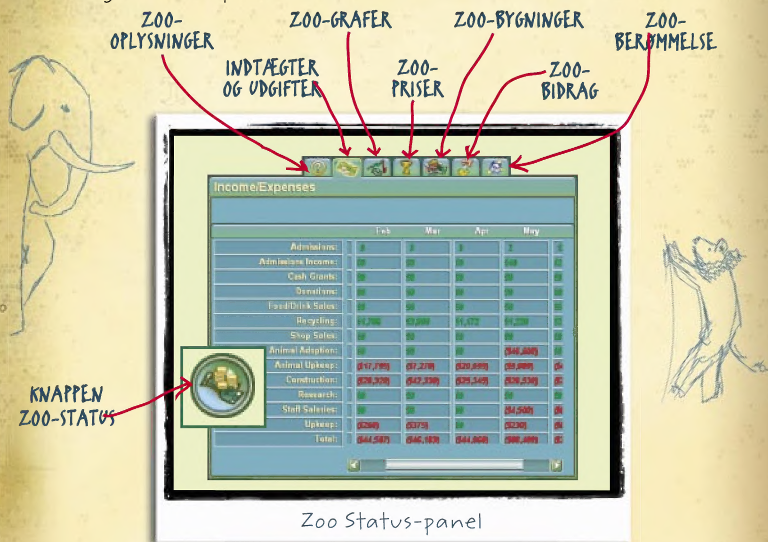


Chimpanse bruger træ på vej til friheden

Husk: brug flere penge på kraftige hegn. De er pengene værd.

Sådan holder du styr på, hvordan du klarer dig

Der er mange måder at holde styr på både din bankbog og dyrene i din zoologiske have på.



Zoo Status-panel



Hurtig statistik

Zoo-berømmelse

Enhver zoo, du skaber i *Zoo Tycoon 2*, tildeles et pointtal for zoo-berømmelse på en skala med 1 til 5 stjerner. Din zoologiske haves berømmelsespoint vises altid i øverste venstre hjørne af det primære spilvindue.

Din zoologiske haves berømmelsespointtal bestemmes af flere forskellige faktorer.

Alsidigt udvalg af dyrearter Jo mere alsidig din dyrepark er, desto flere berømmelsespoint får den. En arts tilfredshed påvirker også antallet af berømmelsespoint, du bliver tildelt. Du får færre point, hvis dine dyr er utilfredse.

Udsætning af dyr i naturen Du får et enkelt zoo-berømmelsespoint, hver gang du med succes sætter et dyr ud i naturen – du kan dog maks. få 10 point på denne konto.

Gennemførelse af scenariemålsætninger og -udfordringer Du kan tjene op til 10 zoo-berømmelsespoint ved at gennemføre zoo-udfordringer eller ved at gennemføre scenariemålsætninger.

Priser Priser, du modtager for din zoo, kan udgøre op til 10% af dit zoo-berømmelsespointtal. Du får et bestemt antal berømmelsespoint for hver pris, du vinder.

Gæstetilfredshed Gæstetilfredsheden udgør op til 20% af din zoologiske haves berømmelsespoint.



En 5-stjernet zoo!

Tjekliste – dyr

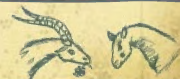
DYR	INDFØRT?	VELLYKKET OPDRÆT?	SAT TILBAGE I NATUREN?
AFRIKANSK ELEFANT			
AMERIKANSK BÆVER			
BENGALSK TIGER			
SORT NÆSEHORN			
GEPARD			
CHIMPANSE			
ALMINDELIG PÅFUGL			
ALMINDELIG ZEBRA			
DROMEDAR			
KEJSERPINGVIN			
ORYX			
KÆMPEPANDA			
FLAMINGO			
BRUN BJØRN			
FLODHEST			
JAGUAR			
LØVE			
ELG			
BJERGGORILLA			
NILKROKODILLE			
OKAPI			
STRUDS			
ISBJØRN			
RØD KÆMPEKÆNGURU			
RØD PANDA			
GIRAF			
RINGHALELEMUR			
SNELEOPARD			
THOMSON-GAZELLE			



Forklaring af humørikoner



IKON	→ BESKRIVELSE	IKON	→ BESKRIVELSE
	"JEG FORSTÅR IKKE."		"JEG SKAL PÅ TOILETTET"
	"JEG ER BLEVET KLOGERE."		"JEG ER ENSOM."
	"JEG ER GAL."		"JEG HAR BRUG FOR HVILE."
	"JEG ER INTERESSERET."		"JEG VIL GERNE HAVE EN BABY."
	UNDERHOLDT: "DET ER FANTASTISK!"		"JEG HAR BRUG FOR EN SKRALDESPAND."
	"JEG MORER MIG"		"JEG VIL HAVE DESERT."
	"FOR LIDT PLADS."		"JEG STIMULERES."
	"DETTE ANLÆG ER IKKE RIGTIGT."		PRIVATLIV
	MILJØTILFREDSSTILLELSE		SULTNIVEAU
	"JEG HAR BRUG FOR EN PENGEAUTOMAT."		TØRSTNIVEAU
	"JEG ER GRAVID."		BEHOV FOR MOTION
	"JEG ER SYG."		HYGIEJNENIVEAU
	"JEG KAN IKKE SE."		"JEG ER SØVNIG."



NOTATER

Muligheder for teknisk support

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829–0–1020#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/

Hvis du vil se alle vores supporttilbud, kan du besøge http://support.microsoft.com. Du kan også besøge den canadiske side på http://microsoft.ca/support.

På disse websteder kan du:

- Se den generelle supportpolitik for dit produkt.
- Finde artikler i Microsoft Knowledge Base om bestemte emner.
- Sende dine problemer og samarbejde med en Microsoft Support Professional via internettet.

Resten af verden: Supportmulighederne uden for USA og Canada kan variere. Hvis du ønsker kontaktoplysninger for bestemte regioner, kan du besøge http://support.microsoft.com/international.aspx. Hvis der ikke findes noget Microsoft-kontor i det land eller område, hvor du bor, kan du kontakte den virksomhed, hvor du købte Microsoft-produktet.

Betingelser: Microsofts support er underlagt de aktuelle priser, vilkår og betingelser, og de kan ændres uden varsel.